



Sony Computer Entertainment Inc.

2005年9月27日

PLAYSTATION®3向けツール・ミドルウェアライセンス開始 ～PLAYSTATION®3用ゲームコンテンツの開発を強力にサポート～

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント（SCEI）は、PLAYSTATION®3用エンタテインメントコンテンツの開発者に対する開発サポートの一環として、10月1日よりPLAYSTATION®3向けツール・ミドルウェアライセンスを開始いたします。

ツール・ミドルウェアにはゲームコンテンツ開発者がコンテンツを制作する際に活用するソフトウェア開発ツールやライブラリ群、ゲームエンジン、あるいはコンテンツ自体に組み込まれるソフトウェア部品などが含まれ、開発者が自らの目的に合わせたツール・ミドルウェアを活用することで、より効率的かつ効果的にコンテンツの制作を進めることが可能です。これらのツール・ミドルウェアは、世界中の数多くのコンテンツ開発会社が現在のプラットフォームにおけるコンテンツ制作過程の一部に取り入れています。

今回のライセンスは、これらツール・ミドルウェアをPLAYSTATION®3プラットフォーム向けに開発・供給するツール・ミドルウェア開発会社を対象にしたものです。SCEIはライセンス契約を締結したツール・ミドルウェア開発会社に対して、PLAYSTATION®3プラットフォームに関する様々な技術サポートを行うとともに、コンテンツ開発者のニーズに合わせて適切なツール・ミドルウェア製品を紹介したり、ツール・ミドルウェアに関するロゴの使用を許諾するなど、マーケティング面でも積極的な支援を行ってまいります。

SCEIは、今後も引き続きPLAYSTATION®3用コンテンツの開発を一層強力にバックアップし、PLAYSTATION®3ならではの次世代のコンピュータエンタテインメントの創造を推進してまいります。

以上

PLAYSTATION®3 向けツール・ミドルウェアライセンス 参入予定会社一覧
2005/9/27現在 (社名アルファベット順)

Alias Systems Corp.

Autodesk Inc.

Avid Technology Inc.

CRI Middleware Co., Ltd.

Emergent Game Technologies Inc. (Numerical Design, Ltd.と合併)

Epic Games Inc.

Firelight Technologies Pty Ltd.

Havok (Telekinesys Research Ltd.)

Interactive Data Visualization Inc.

Metrowerks Games Team

Pixelux Entertainment Inc.

RAD Game Tools Inc.

SiliconStudio Corp.

Web Technology Corp.

以上