



Sony Computer Entertainment Inc.

2005年9月27日

SNシステムズの開発ツールを提供開始

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント（SCEI）は、英国SN Systems Limited（以下SNシステムズ）の買収を本年9月に完了いたしました。これに伴い、同社が開発したプログラミングツール「ProDG」のPLAYSTATION®3向け評価版および最終版を本年10月以降PLAYSTATION®3用ゲームコンテンツ開発者に対して順次提供してまいります。本ツールはSCEIが提供するPLAYSTATION®3向けSDK（ソフトウェア開発キット）に併せて提供いたします。

SNシステムズは、ゲームコンテンツ向け開発ツールの分野で高い技術力と豊富なノウハウを持ち、「プレイステーション 2」においても世界中のコンテンツ開発者から高い評価を受けてきました。SCEIは、今回提供するPLAYSTATION®3向け「ProDG」ツールにより、PLAYSTATION®3用コンテンツの開発においても制作の効率化やパフォーマンスの向上を加速する統合的なプログラミング環境を提供してまいります。

SNシステムズは、プログラミングツール「ProDG」を中心に「プレイステーション」および他プラットフォームを含むコンピュータエンタテインメント機器に向けて引き続きソリューションを提供してまいります。

SCEIは、本日別途発表したPLAYSTATION®3向けツール・ミドルウェアライセンス制度の開始とともに、PLAYSTATION®3用コンテンツの開発を一層強力にバックアップし、PLAYSTATION®3ならではの次世代のコンピュータエンタテインメントの創造を推進してまいります。

以上