



SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.

1997年1月7日

全世界のプレイステーション事業を一本化

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント（SCEI）は、家庭用ゲーム機プレイステーションの北米と欧州における事業会社である、ソニー・コンピュータエンタテインメント・アメリカ（SCEA）、ソニー・インターアクティブ・スタジオ・アメリカ（SISA）、ソニー・コンピュータエンタテインメント・ヨーロッパ（SCEE）、および欧州各国のプレイステーション現地販売会社の資本系列をSCEIに移すことによって、全世界のプレイステーション事業を一本化いたします。

従来、SCEA、SISA、SCEE、および欧州各国のプレイステーション現地販売会社は、ソニー・コーポレーション・オブ・アメリカの資本系列にありました。これらの資本系列のSCEIへの移動は、1997年1月末までに完了する予定です。欧米のこれらプレイステーション事業各社を合せて、SCEグループの全世界での売上規模は96年度で約3400億円になる見込みです。また、全世界のSCEグループの従業員数は合計で約1000人になります。

当社は、1994年12月に日本で、1995年9月に欧米市場で、家庭用ゲーム機プレイステーションを発売し、1996年11月末までに発売後約2年で全世界の生産出荷累計1000万台を達成しました。今後も、全世界で拡大を続ける需要に対応して、プレイステーション事業を一本化し、一段と強力に推進して参る所存です。

以 上